

VIII. LE SAINT EMPIRE ROMAIN GERMANIQUE & CITES ET ETATS

C'est l'entité politique la plus importante d'Europe, couvrant un territoire englobant l'Allemagne, l'Autriche, la Bohême, la Bourgogne, l'Italie du Nord, la Suisse, et bien d'autres territoires encore. Tous ces états sont sous la domination théorique de l'Empereur élu par les Grands Electeurs. Mais en vérité le Saint Empire est morcelé en une myriade d'états et de cités plus ou moins puissantes, et plus ou moins indépendantes. Le schisme religieux luthérien a provoqué une guerre où les princes, cherchant à s'émanciper de la tutelle de l'Empereur, se sont levés contre l'Empereur Charles V en embrassant la réforme. La paix d'Augsbourg, en 1555, a instauré le Cujus Regio, Ejus Religio : « tel prince, telle religion », instaurant de fait l'indépendance religieuse des seigneurs du Saint Empire. Et cette paix n'a satisfait personne... Le Saint Empereur, qui siège à Vienne en Autriche, est un homme puissant, très vieux, et respecté, mais il sent que le fondement même de sa puissance est sapé, et qu'il doit reprendre l'initiative s'il ne veut pas tout perdre.

Officiellement partie intégrante du Saint Empire Romain Germanique, le nord de l'Allemagne est essentiellement constitué de deux entités plus ou moins indépendantes : la Hanse, ligue de cités marchandes de la mer du Nord, dont l'influence économique a fait les beaux jours et la relative indépendance, mais nettement sur le déclin; et la Ligue de Schmalkalden, alliance des Princes Allemands ayant embrassé la religion Protestante, et de fait représentation politique de ces mêmes protestants, avec à leur tête le moine Martin Luther. Bien qu'officiellement en paix depuis 1555 ; la Ligue Schmalkalden est en conflit larvé avec l'Empereur et l'Eglise tout à la fois, une guerre sourde et voilée, entre espions et par orateurs interposés, chacun conscient qu'une nouvelle guerre est inévitable.

8.1) Ambassade Imperial (8 à 10 places)

Envoyés par le toujours jeune, respecté et craint Charles Quint, cette délégation est toujours à Venise en Terre d'Empire, et compte bien s'assurer du bon déroulement du Concile, et rappeler à tous, alliés comme ennemis, que les désordres récents en Europe ne sauraient être tolérés plus longtemps.

Rôles principaux :

Nobles, religieux, soldats, serviteurs

8.2) La Sainte Alliance Catholique Allemande (6 à 8 places)

La Sainte Alliance des Princes Catholique, menée par le Duc de Bavière, est venue plaider sa cause contre les protestants, soutenir le Saint Empereur, et s'assurer que si une nouvelle guerre venait à éclater en Allemagne, l'Alliance serait prête...

Rôles principaux :

Noble, soldats, confesseur

TEMPUS FUGIT

le Masque des Siècles

8.3) La Ligue Schmalkaldique (8 à 10 places)

Martin Luther a montré la corruption de l'Eglise, comment elle s'était perdue, et a montré la voie pour revenir à la vraie religion, celle de Dieu et de la Bible. On a voulu les faire taire, ils ont protesté, et le monde les connaît désormais sous ce nom, les protestants. Et nombre de Princes allemands ont rejoint la vraie religion. Certains disent par intérêt, et eux jurent que c'est par foi, mais une chose est sûre, ils ont payé d'une guerre leur liberté de religion, qu'ils comptent bien sauvegarder en venant à Venise.

Rôles principaux :

Religieux, orateurs, soldats, espions

8.4) La Hanse (4 à 6 places)

Le déclin du commerce en mer du Nord, les guerres, l'apparition du Tempus, tout ce siècle dernier a poussé au déclin des cités marchandes de la Hanse. Mais peut-être, avec des accords avec Venise ou d'autres cités italiennes, serait il possible de renverser le cours des choses. La Hanse est encore une force avec qui compter, et il semble que beaucoup de gens cherchent des alliés autour de ce Concile de Venise.

Rôles principaux :

Marchands, soldats, serviteurs

8.5) Saint Empire Romain Germanique : Solos

Nous contacter