

TEMPUS FUGIT

le Masque des Siècles

II. ILES BRITANNIQUES :

Sous la tyrannique houlette de Henry VIII Tudor, l'Angleterre a connu de profondes transformations. L'église a été mise au pas, coupée de Rome et inféodée à la Couronne, le protestantisme se développe avec l'accord tacite des autorités, l'industrie balbutiante et inspirée du Tempus est fortement encouragée, entraînant l'émergence d'une classe bourgeoise qui doit tout au Tempus. Mais tous ces changements ne font pas que des heureux, et le Royaume d'Angleterre s'est coupé du reste de l'Europe. En son sein, nombres de membres de la Noblesse s'estiment spoliés, et fomentent des complots contre le roi. Ce dernier est par ailleurs gravement malade : obèse, handicapé par une vieille blessure contre laquelle le Tempus ne peut rien, Henry VIII est dans une situation précaire... Et l'Angleterre avec lui.

2.1) Royal Mediterranean Company (6 à 10 joueurs)

Si la Couronne d'Angleterre n'a pas de possession en méditerranée, cela ne l'empêche pas d'y faire commerce sous couvert de cette compagnie dont les actionnaires sont le Roi et les Lord-Captains. Des gens forts entreprenants, que, sans la commission de la compagnie, l'on serait tenté d'appeler pirates...

Rôles principaux :

Lord capitaine, marchands, serviteurs

2.2) Les Stuart (6 à 10 joueurs)

Tous catholiques, mais avant tout Ecossais ; ils viennent des Highlands, à la demande de Marie Stuart, pour trouver à Venise ce qui permettrait à leurs terres natales de demeurer indépendantes pour les siècles futurs.

Rôles principaux :

De solides nobles guerriers maniant la claymore, menés par un clerc catholique érudit