

# Le JJ 13

Le Joyeux Journal numero 13

Le Joyeux Journal est une  
parution aléatoire de l'asso-  
ciation loi de 1901 les  
Joyeux Chaotiks  
Octobre 2003

WWW.LEJOYEUXJOURNAL.FR

La saison s'en va et les beaux jours son dorénavant derrière nous ! Pourtant c'est avec une nostalgie certaine que je me plonge dans les aventures épiques et merveilleuses que nous avons put vivre tous ensemble durant cette merveilleuse saison. Trois GN aux caractères bien différents et à l'intérêt certain. Trois manifestations qui nous l'espérons vous auront donné autant de plaisir qu'à nous même... L'heure est maintenant aux Imagicienne 4, la désormais classique convention de jeu de simulation des Joyeux Chaotiks. Nous vous y attendons tous pour de nouvelles heures de jeu et de passion commune mais aussi pour l'assemblée générale des Joyeux Chaotiks. Dans ce JJ vous trouverez l'ensemble des debriefs pour Eis et Troy et quelques plaisir divers. A bientôt et que le feu de votre passion vous maintiennes jusqu'à nos prochaines aventures.

Le joyeux Manu votre dévoué président

## PHOTOS:

Pour les personnes désirant récupérer les photos faites par le photographe pro venu au GN  
Cendre Flamme:  
Jean Philippe SCHLERET  
12 rue Francois Fjouille  
92260 Fontenay o roses  
Tel: 06 60 94 39 88  
jps69@club-internet.fr

## L'AG des Joyeux Chaotiks

9 et 10 Novembre. Résultats financiers et morals de l'année 2002. Présentation d'un nouveau bureau et vote (uniquement les membres 2002). Une fois le nouveau bureau accepté, il se réunira et proposera les différents rôles d'organisation nécessaires pour la saison 2002. Enfin seront abordés les désirs et autres motivations de l'ensemble des membres réunis, sous l'écoute du nouveau bureau, qui prendra note de toutes les demandes et autres conseils, afin de gérer au mieux la saison 2002.  
Pour cette saison 2002 nous recherchons beaucoup d'organiseurs donc si le cœur vous en dit, si vous êtes motivé et courageux prenez contact avec nous...

## GN De Troy 2002 "Lanfeust Grand Festival"

Venus des 4 coins de Troy, les festivaliers menés par des fans clubs pittoresques et motivés ont pu profiter de l'hospitalité Souarde et des nombreuses tavernes présentes. La forte récompense promise au meilleur fan club incita chacun à choisir son camp, tandis que les souvenirs et reliques atteignaient des sommes faramineuses sur le marché.

Glinin connu alors une véritable frénésie commerciale et marchande : contrebande d'alcools pour désaltérer les festivaliers assoiffés, distilleries alchimiques surchargées de commande de produits dopants en vue des épreuves physiques, tavernes pleines, rivalisant entre eles pour attirer le chaland et sponsoriser les fans clubs prometteurs. Une incroyable escalade de coups tordus secoua la paisible contrée natale de Lanfeust.

Mais le lendemain mit à jour la trahison infâme d'Othon Bel-Abbès, homme d'affaire véreux adorant Thanos le Traître : profitant du match à l'extérieur du lendemain, il fit prendre Glinin d'assaut par une troupe de mercenaires cruels. Les festivaliers et les habitants durent déposer leurs armes avant de rentrer chez eux, tandis que d'autres prenaient discrètement le maquis et se préparaient à bouter l'occupant hors de leurs murs.

Malgré les exactions des soldats et de certains collaborateurs, la résistance commença à s'organiser. Des slogans vindicatifs furent inscrits aux murs, des armes entrèrent clandestinement en ville, tandis que la folie meurtrière d'Othon sautait au yeux de tous et que des lois insensées étaient procla-

mées.

Prenant de vitesse les plans de certains taverniers alliés pour l'occasion, les filles de joie menées par le personnel de la Taverne du Chameau Fringant profitèrent de la faiblesse des gardes pour proposer massages et confiseries à la cour d'Othon. Les huiles de massage étaient empoisonnées et les nombreux cousins des filles attendaient dehors... Une fois les gardes en déroute, Othon tenta de prendre la fuite mais fut vite rattrapé et mis en pièces par la vindicte populaire, tandis qu'autour de lui des combats nocturnes s'engageaient entre partisans fidèles et résistants de la première heure. Le dernier jour du festival vit la ville libérée, et la fête reprit ses droits pour les festivaliers encore frappés de migraine !

## Notre bilan : MERCI A TOUS !

Ce GN s'est très bien passé et vos messages de félicitations nous parviennent nombreux. Bravo à tous, par votre bonne humeur et votre préparation vous avez su faire de ce GN un Week-end de rigolade sans répit. Une mention spéciale à tous les groupes qui ont tenu des auberges : Taverne du Sergent Garcia, Relais du Chameau Fringant, Café de la Riviera, vous avez été pour beaucoup dans la bonne ambiance qui régnait partout. Que les plus pressés soient rassurés, nous avons commencé à bosser sur le GN de Troy 2003 ! n'hésitez pas à nous faire parvenir vos idées, je sais que plusieurs d'entre vous y pensent déjà J.

Toute l'équipe de Troy.

## Debriefing "Gn en cendre flamme" Juillet 2002:

Construite en l'an de grâce 422 par Stéphane de Cendre-Flamme, ex métayer anobli par sa gracieuse majesté Simon de Bleu Ecume pour avoir chassé Borgoth le gigantesque crache flamme. Terrible créature vestige des sombres reptiliens, elle est sans doute issue d'odieuses manipulations génétiques accomplies par un primogénitor dément.

C'est dans un combat épique que Stéphane réussit à se débarrasser de l'horrible créature en la perforant d'une lance aiguisée. S'envolant dans une gerbe de feu et de sang, Borgoth fut réduit à néant par ce jeune paysan qui voulait venger la disparition de sa bien aimée et d'une grande partie de sa famille... et surtout protéger son seul et unique fils. Pour symboliser sa réussite, Stéphane conserva le cœur de Borgoth. Il découvrit que le monstre semblait tirer sa puissance d'une étrange huile aqueuse. Une sorte de sang de Krakahen, mais emprunt de propriété magique... Pour célébrer sa victoire, Stéphane s'occupait de l'huile. Mis au courant de ce stupéfiant succès, le roi Simon de Bleu Ecume anoblit le jeune Stéphane et lui donna pour récompense le titre de Baron sur les terres anciennement sous l'emprise de Borgoth. L'huile magique fut analysée et l'on découvrit qu'elle n'était aucunement nocive mais seulement en quantité très limitée. Par contre, une personne oint de cette huile voyait sa peau renforcée comme par magie. En guise de remerciement, Stéphane, récemment nommé " de Cendre Flamme ", offrit au roi la production d'huile de cendre. Malheureusement cette huile parut très instable et se détériorait dès son éloignement de la source. Le roi vit là un fantastique cadeau à offrir à ses nobles, voir même un moyen de remercier sa noblesse. Cette huile n'était-elle pas le symbole d'un acte de bravoure et d'héroïsme fantastique ? La preuve que tout le monde peut devenir quelqu'un ? Il fut alors décidé dès ce jour-à que tout noble de rang (Baron et au dessus) devait se faire oindre de cette huile sacrée afin de

faire valider son accession à la haute noblesse.

La ville de Cendre-flamme fut construite autour de la fontaine d'huile.

Dû à la propriété particulière de l'huile de cendre, le culte de Krakahen ne put rester indifférent et un temple important fut implanté dans la ville de Cendre flamme. Pourtant Stéphane de Cendre-flamme était très peu croyant et à vrai dire, croyait surtout à la destinée et à la réussite personnelle. En définitive, il était profondément humaniste et totalement athée. C'est en effet à la force de sa main qu'il avait vengé son aimée et protégé sa famille, et ce n'est pas des heures de prière qui aurait put l'aider (pensait t'il). Et c'est dans cette optique que l'ensemble de la famille Cendre Flamme fut élevée jusqu'à ce jour. Stéphane semblait jouir d'une jeunesse éternelle et le temps ne semblait pas porter d'emprise sur lui, passant de longues journées avec son fils et coulant des jours heureux. Il fut malheureusement assassiné par un vagabond solitaire qui lui transperça le cœur sans demander un mot de plus. En l'an 550, le petit fils de Stéphane, Henri, voyageur impétueux, fit un long séjour dans la cité d'Anathan et en revint emprunt d'idées nouvelles quant à la destinée humaine. Depuis ce temps d'étranges hommes habillés de rouge et pourpre avait formé une communauté non loin de la petite ville de Cendre Flamme. Une communauté prospère et plutôt secrète qui semblaient vouer son existence à l'accomplissement personnel et à la réflexion sur la condition des hommes. Ils passaient aussi de nombreuses heures à expérimenter une étrange forme de magie qui ne semblait venir d'aucune divinité tutélaire.

Depuis la prise de pouvoir des phalax et la création de Noire Marée, la petite ville de Cendre Flamme était devenue un point sensible : avec la séparation des terres, l'huile sacrée était devenue un problème épineux pour l'actuel souverain de Bleu Ecume. Les phalax, soucieux de ne point trop envenimer la situation,

tentèrent de trouver un compromis quant à l'utilisation de l'huile. Parallèlement, en respect des traditions, les nouveaux nobles de Noire Marée étaient oints de l'huile sacrée.

C'est à ce moment là que le GN " Cendre Flamme " ouvre ses portes !

Les terres du Baron de Cendre Flamme étaient le centre de nombreuses intrigues. Ce dernier, las de siècles de service, avait ainsi décidé d'offrir l'indépendance à sa cité et de rallier la cause de la voie d'Anathan. Malheureusement, ce projet ne satisfaisant pas les Phalax, il fut bouté hors de la ville et cela malgré un éclatant coup d'état mené par les rebelles de la ville. Ceux-ci ont tout de même réussi à faire sauter l'intégralité des réserves chimiques entreposées par les phalax.

A côté de cela, l'ensemble des personnes étant revenues des marches du pouvoir se sont rendues à Cendre Flamme. En effet, la voie d'Anathan avait confisqué leurs objets de pouvoir afin de les mettre en garde contre la terrible puissance qu'ils représentaient et surtout contre ce que les dieux pourraient penser de ces objets " blasphématoires ". C'est le seigneur Wilhelm qui avait à sa charge cette œuvre particulière et tous les porteurs ont semble t'il réussi à se montrer dignes de leurs objets.

Le Comte Henry de Roche Taillé, venu se faire oindre par la grande intendante de Noire Marée au titre de Duc a mystérieusement disparu suite au flux destructeur des phalax manifestant leur désir de prendre la ville de Cendre Flamme. Certain disent qu'il aurait été en fait un traître au service des phalax et que ces derniers l'auraient tué une fois ses services rendus. On dit aussi qu'il aurait été en passe de devenir le nouveau prophète de Mal mais qu'il aurait explosé dans une gerbe de sang et de purulence au moment de l'ultime accession ! Il y a fort à parier que le mystère de sa disparition sera dur à élucider et nombreux seront ceux qui garderont de lui un bon souvenir.

L'huile sacrée de Cendre

## Croix:

Si elles ne sont pas sur l'étiquette ou sur votre votre enveloppe vous les recevrez lors du prochain JJ :) )



**ZALAMEK l'infâme**

Flamme a généré de nombreux intérêts mais aussi de nombreux phénomènes. On peut ainsi noter l'apparition d'une entité toxique liée à l'explosion des réserves phalax, qui en se mélangeant avec l'huile a créé ces monstres de puanteur qu'étaient les toxiques et le toxicotron. La renaissance de Borgoth a été entreprise par des apprentis primogénitor et finalisée par une congrégation de personnes plus sensées. La terrible créature a été vaincue dès sa résurrection (au prix de nombreuses victimes tout de même).

L'activité fut grande et la tension à son paroxysme... Ainsi de part le monde entier des gens ont conflué vers cette petite ville qu'est Cendre Flamme, car c'est en ce lieu que se jouait la phase finale d'une terrible guerre commencée des années auparavant. Une guerre totale qui a semblé opposer le monde à la créature appelée le Grand Dragon Noir ! Le Dragon de Nihil ! Un combat sans merci s'est ainsi tenu, opposant des troupes coalisées de tous pays contre l'odieuse créature. Cette dernière a péri sous les coups multipliés des peuples liés... A côté de cela, les phalax ont assis leur autorité sur Noire Marée et sur la moitié de la Ginolie. Ils ont aussi profité de la confusion générale pour étendre quelque peu leur frontière sur le nord de Bleu Ecume. Terres qui sont en passe de devenir un nouveau duché de Noire Marée. Quant aux Fertiss sombres, il semblerait qu'ils se soient stabilisés dans le centre du monde sur des terres multiples et variées unies sous la bannière de Kaïtal le

sombre. Au niveau du conflit, la voie d'Anathan a aussi su se faire entendre et a permis de résoudre de nombreux problèmes. Cette " communauté " nouvelle semble ainsi prendre une part de plus en plus importante dans l'avenir du monde. Enfin il semblerait que l'ANE est été quasiment terrassée par ce nouveau conflit et il semble plus qu'improbable qu'elle puisse se relever une fois de plus ... Seule subsiste l'entité nommée " le petit chaperon rouge ". Cette dernière a préféré ne pas s'engager sur le conflit et a disparu peu de temps après sa résolution... Les stratèges du monde entier guette sa réapparition et semble pessimistes quant à ses réelles intentions. Rappelons que la rumeur dit qu'elle est en possession de la dépouille de l'innommable Zorg...

La table de commandement lunaris qui servait de lieu de décision a été parasitée par l'entité Solal. Une sorte de fantôme se déplaçant dans les réseaux lunaires qui aurait décidé de parasiter toutes les créations lunariennes. Les Lunaris présents à Cendre Flamme ont réussi à désactiver ce phénomène et ont garanti le bon fonctionnement futur de la table. Le monde esprit semblait quant à lui habité par de curieux personnages s'étant plus ou moins retirés de la voie lunaire et ayant posé de sérieux problèmes aux plus téméraires des aventuriers.

La ville de Cendre Flamme a également pu être témoin de l'avènement de Mal, cette divinité qui régnait dans l'ombre depuis plus de mille ans et qui se situe au sommet de la hiérarchie phalax. Un dieu à l'énorme puissance qui a nommé 4 seigneurs infernaux : Mort, Guerre, Folie et Maladie. Ce dernier, Zalamek, qui était redescendu des marches du pouvoir sous la forme d'un objet, a, grâce au zèle des phalax, réussi à redevenir le terrible seigneur infernal qu'il était avant son emprisonnement. C'est lui qui, à la tête des phalax a mis dehors tous les non phalaxistes de Cendre Flamme. Et cela malgré l'opposition dirigée par le seigneur Wilhelm

et le Baron de Cendre Flamme. Une courte bataille menée par des phalax de très haut rang et sous leur forme la plus puissante qui ne laissait que peu de chances aux protagonistes. Dès à présent, des émissaires d'Anathan ont été envoyés sur place afin de régler ce problème à l'amiable et récupérer cette terre visant à devenir neutre...

Un GN varié aux multiples intrigues qu'il est difficile de résumer dans ces quelques lignes...

Nous tenons une fois de plus à vous remercier pour votre bonne humeur et votre présence. Voici maintenant le résultat de vos avis sur le GN.

Dans l'ensemble vous avez trouvé ce GN très positif et distrayant. Beaucoup d'entre vous ont particulièrement apprécié la pluralité des quêtes et autres intrigues. Certains ont contrebalancé en criant au grobilisme ou à la triche éhontée de certains joueurs ... Cette triche, nous l'avons constatée, était beaucoup moins présente que d'habitude sur les limitations raciales, les PM comptabilisés, le nouveau système d'alchimie... La triche constatée ici venait plutôt de pouvoirs non décrits dans le livre de règle et qui sont l'apanage des phalax (de haut rang il s'entend). Certains de ces pouvoirs étaient très puissants et en opposition aux règles habituelles (agir et voir dans les deux mondes par exemple). Pour palier à ce problème dès la prochaine version des règles, l'ensemble des pouvoirs particuliers seront décrits (pas précisément, seuls les effets seront listés...). Il y avait dans ce GN des phalax horriblement puissants mais c'était dans un but purement scénaristique. Il faut savoir que l'ensemble de ces perso étaient des one-shots et que vous avez gagné des croix et eux non... J

Voilà un court debrief orga mais qui avait besoin d'être... Vous pourrez toutefois rajouter vos commentaires en allant pianoter sur notre joli site Internet, dans la partie forum...

WWW.JOYEUXCHAOTIKS



### Orga rappel:

Pour cette saison 2002 nous recherchons beaucoup d'organiseurs donc si le cœur vous en dit, si vous êtes motivé et courageux prenez contact avec nous...

# WWW.NOXCHAOTIKS



### Les Marches du pouvoir, (27 et 28 Avril 2002)

A l'origine du monde alors que les concept se disputaient encore pour s'imposer, un concept qui se nommait Megalssorb se présenta. Il amena à Deïs l'idée d'autosatisfaction et de glorification d'un être : la megalomanie. Il revendiquait aussi l'idée de l'apparence humaine, de l'intelligence de la suprématie, de l'importance et de la beauté ! Mais ses dires étaient tellement étranges et son concept tellement restreint qu'il fut vite mis sur la touche. Après que Mort et Nature est réussit à imposer leur présence (même limiter) sur Eïs, Megalssorb tenta de négocier mais Kaital se fit un plaisir de lui expliquer qu'il était indésirable sur Eïs... Pourtant Megalssorb réussit à mettre les pieds sur le monde et une fois sur place il se fit lui même prophète de son culte... Il arpenta les terres morose du monde et prit a son service Altaris, un jeune homme qui devint bientôt son champion . Sur toutes les terres humaines il fit des fidèles et leur expliqua comment tailler la pierre, forger le métal... Tout cela pour ce faire construire un immense et somptueux palais voué à sa propre gloire. Il fit travailler des milliers d'humain dans le seul but de se faire construire un monument digne de lui mais après avoir tuer à la tache près de trois génération (son œuvre ne semblait pouvoir trouver de limite) Kaital lui même fut envoyer pour redonner la liberté aux sujets de Megalssorb et surtout rayer d'Eïs toutes traces de son passage. Afin que Megalssorb ne retente pas de se rendre

sur Eïs, Deïs lui même créa un mini disque au dessus du monde et y installa une demeure, c'est ici que Megalssorb allait passé le reste de l'éternité. Pour éviter toute fuite ce disque placer au milieu du néant était une solution parfaite.

Au fil du temps ils parut claire à Deïs et à son fidèle gardien Kaital, que certaines choses ne pouvait trouver place au sein du monde. Il fut donc décider que toutes personnes ou toutes choses trop étrange ou en désaccord avec le monde soit envoyer sur le disque de Megalssorb. Ainsi depuis ce jours tout ce qui n'a plus sa place sur le disque est envoyer sur ce plan et a l'impossibilité totale de retourné physiquement sur Eïs. Son monde devint alors une sorte de maison de retraite pour gens d'une puissance ultime... Qui plus est Megalssorb était ravi de voir que tout ce qui lui était envoyer faisait partit de l'élite... Les aventurier qui réussirent à déjouer les mystères de la stèle d'iniquis et à convaincre son gardien farinas le blanc réussirent a se rendre sur ce plan et ils en sont redescendu avec des objets dont le pouvoir semble dépasser l'imagination, des artefacts qui serait en fait les héros qui étaient prisonnier sur le plan des marches du pouvoir !



**MEGALSORB l'ultimement magnifiquement bo...**

### Les Imagiciennes 4: Les 9/10 Novembre 2002

Une fois n'est pas coutume, les Joyeux Chaotiks relancent leur convention annuelle qui ferme la saison.

Celle ci prends forme doucement, grâce aux energies et à la forte motivation du Staff. Faites nous part de vos idées, de vos envies.

En preview cette année, nous pouvons d'ores et déjà annoncés plusieurs parties de jeux de rôles. En vrac, EarthDown, une bitable INS/MV, un Hawkmoon, du World of Darkness. On annonce également des jeux de stratégies divers et varies ainsiq u'un grand tournoi de Warhammer fantaisie Battle. Attention les places sont limités, et les inscriptions seront closes le 25/10. Prenez contact avec Dom. Ses chiens du Chaos ne vous mangerons pas.

Donc , en gros, si vous voulez dépoussiérés vos dés, vous jetez dans un cercle pour le traditionnel tournoi à l'épée, ou alors voir des elfes se faire piétinner par des Tueurs de trolls à crêtes ne vous gêner pas. VENEZ!!!!!!

Mjc des carré 74420 Annecy le vieux à partir de 14h: Paf: 5☐

Contact:

Dom

04-50-23-74-49

Servenn@noos.fr

